

CONCURSO DE IDEAS para la ELABORACIÓN del DISEÑO del VIDEOJUEGO “el MUNDO en SILENCIO”

El Centro de Investigación Experimental del Conocimiento (CEIEC) de la Universidad Francisco de Vitoria y Microsoft Ibérica S.R.L. convocan un concurso para seleccionar un diseño y un diseñador de un juego de sensibilización sobre el mundo de la sordera (el MUNDO en SILENCIO) orientado a niños y jóvenes. El videojuego se desarrollará sobre plataforma Xbox 360 en forma de juego de rol o de aventuras no violentas.

Esta novedosa iniciativa busca concienciar a los más pequeños, de una forma lúdica, de la realidad de los discapacitados auditivos y cuenta con el apoyo del Real Patronato para la Discapacidad, el Ministerio de Industria a través del Plan Avanza, la Unión Europea y otros colectivos relacionados con la sordera.

El resultado de este proyecto será un videojuego destinado a su uso en colegios, centros juveniles y eventos especiales, que recogerá diversas situaciones de la vida cotidiana y de las limitaciones a las que este colectivo se enfrenta.

El plazo para la presentación de propuestas finaliza el 30 de septiembre. El ganador de este concurso será premiado con la asistencia a la Game Developers Conference'10 en San Francisco y con la incorporación durante un año al equipo de desarrollo del videojuego.

Se puede obtener más información en www.elmundoensilencio.com, en www.ceiec.es y en www.microsoft.es/spain.

Si necesita información adicional póngase en contacto con Alvaro García Tejedor o con Ma José de Vega en info@ceiec.es

