

## MICROSOFT HACE ENTREGA DE UNA MENCIÓN ESPECIAL AL PROYECTO "IREDIA: EL SECRETO DE ATRAM" LIDERADO POR LA UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA.

*"Iredia, el Secreto de Atram" es un juego que trata de sensibilizar a la sociedad sobre la realidad del colectivo de los discapacitados auditivos.*

Madrid, a 29 de abril de 2010

El próximo **viernes 30 de Abril** se celebra en **Madrid** la final de la edición de este año de **Imagine Cup España** en la que el proyecto **"Iredia: El Secreto de Atram"** recibirá una **mención especial** por haber sido **el único proyecto español seleccionado para competir en la Final Internacional que se celebrará en Polonia en la categoría de diseño de juegos.**

**Iredia: el Secreto de Atram** es un videojuego que trata de hacer sentir a los niños la realidad del colectivo de discapacitados auditivos a través del *edutainment* (uso de los juegos para un propósito educativo explícito y no únicamente para divertir). El juego explica aspectos básicos de esta discapacidad a través de una aventura de toques fantásticos de forma que los chavales puedan vivir los problemas a los que se enfrentan a diario otros niños sordos y así comprenderles mejor

Para ello recoge diversas situaciones de la vida cotidiana y de las limitaciones a las que se enfrentan las personas sordas y hace que el jugador (niños entre 9 y 12 años) se enfrente a ellas encarnándose en el papel de Sara (la protagonista), una niña de 12 años que acaba de tener una hermanita sorda.

Iredia es un videojuego de plataformas 2D, desarrollado para Xbox 360. Su distribución será gratuita para su uso en colegios y centros juveniles a través de la plataforma online Xbox LIVE Indie Games® y de otros canales aportados por la Universidad Francisco de Vitoria.

El equipo que ha desarrollado "Iredia" está compuesto por alumnos de diferentes universidades: **Alejo Silos** (Universidad Francisco de Vitoria), **Andrés Pérez** (Universidad de Alicante) y **Alejo Acevedo** (Universidad de Sevilla). El mentor es Álvaro García, profesor de la Escuela de Ingeniería Informática de la **Universidad Francisco de Vitoria** y director del **CEIEC**

La **Imagine Cup** es una competición internacional para estudiantes organizada por Microsoft que premia las propuestas más creativas y originales en las que la tecnología se aplica a la resolución de problemas del mundo real

Se puede obtener información sobre el proyecto en [www.elmundoensilencio.com](http://www.elmundoensilencio.com) y en [www.ceiec.es](http://www.ceiec.es) y material adicional sobre el juego en los siguientes enlaces:


<http://www.elmundoensilencio.com/prensa>

<http://www.elmundoensilencio.com/galeria>

Para más información contacte con:

Maria José de Vega

 [mj.devega@ceiec.es](mailto:mj.devega@ceiec.es)

 608.60.53.70